

Društvo sportskih igara učenika

P R O P I S N I K
NATJECANJA SPORTSKIH IGARA

ZA 2017. godinu



Krapina, 2017.



PROPISNIK NATJECANJA AQUA VIVAE SPORTSKIH IGARA UČENIKA

1. OPĆE ODREDBE

Članak 1.

Ovim propisnikom određuju se opći i posebni uvjeti održavanja natjecanja Sportskih igara učenika.

Članak 2.

Pravo sudjelovanja u natjecanju imaju svi pojedinci i sve formirane ekipe po vlastitom nahođenju koje su se prijavile do dana zaključenja prijave.

Članak 3.

Natjecanje se odvija u sljedećim sportovima i kategorijama **po godištima**:

SPORT	max. igrača	konkurencija	1. kategorija	2. kategorija	3. kategorija	4. kategorija
MALI NOGOMET	10	muška		2004. i mlađi	2001. i mlađi	1998. i mlađi
RUKOMET	12	ženska i muška			2001. i mlađi	1998. i mlađi
TENIS	1	ženska i muška		2004. i mlađi	2001. i mlađi	1998. i mlađi
STOLNI TENIS	1	ženska i muška		2004. i mlađi	2001. i mlađi	1998. i mlađi
ŠAH	1	ženska i muška		2004. i mlađi	2001. i mlađi	1998. i mlađi
ULIČNA KOŠARKA	4	ženska i muška			2001. i mlađi	1998. i mlađi
BADMINTON	1	ženska i muška			2001. i mlađi	1998. i mlađi
ODBOJKA NA PIJESKU/PARKETU	4	ženska i muška			2001. i mlađi	1998. i mlađi
CROSS	1	ženska i muška		2004. i mlađi	2001. i mlađi	1998. i mlađi
BICIKLIZAM	1	ženska i muška		2004. i mlađi	2001. i mlađi	1998. i mlađi
GRANIČAR	8	mješovita	2005. i mlađi			
NOVINARSKA SKUPINA	5	NEMA KATEGORIJA				
NAVJIAČKA SKUPINA	5	NEMA KATEGORIJA				

Članak 4.

Natjecatelji imaju pravo nastupiti samo za jednu ekipu u kategoriji u kojoj su prijavljeni, a imaju pravo prijave i nastupa u više sportova.

Članak 5.

Natjecatelji iz mlađih kategorija mogu nastupati i u starijim kategorijama.



Članak 6.

Gradski/općinski prvaci stječu pravo sudjelovanja na županijskom natjecanju koje će se održati između gradskih/općinskih prvaka.

Napomena:

U slučaju da se natjecatelj ili ekipa prijave u više gradova/općina osim u svojoj matičnoj takvi pojedinci ili ekipe mogu nastupati u drugom gradu/općini (samo jednoj), ali samo u slučaju ako u njihovom matičnom gradu/općini neće biti održano natjecanje u sportu u kojem su se oni prijavili.

Članak 7.

Županijski centri natjecanja:

CENTRI NATJECANJA	
1.	Grad Krapina
2.	Grad Pregrada
3.	Grad Zabok
4.	Općina Marija Bistrica

Napomena:

Nakon zaključenja prijava **16.06.2017.** godine utvrdit će se broj skupina po centrima natjecanja - ovisno o broju prijavljenih natjecatelja. Svaki centar natjecanja ima pravo na jednog predstavnika na završnim natjecanjima u **Krapinskim Toplicama**, a dva najbrojnija centra po broju prijavljenih natjecatelja imaju pravo na dva predstavnika.

Članak 8.

Natjecanjem rukovodi Komisija za natjecanje Sportskih igara učenika (u daljnjem tekstu: Komisija).

Članak 9.

Organizaciju natjecanja po centrima natjecanja provodi voditelj natjecanja koji je odgovoran za uspješnost organizacije natjecanja.

Članak 10.

Voditelji natjecanja organizira natjecanja u naprijed određeno vrijeme, a utvrđen termin ne smiju se mijenjati osim u slučaju više sile.

Članak 11.

Komisija može u opravdanim slučajevima odobriti promjenu termina natjecanja.



Članak 12.

Svi voditelji centara natjecanja dužni su dostaviti rezultate natjecanja Komisiji, Društva sportskih igara učenika, neposredno poslije samog natjecanja.

Članak 13.

Službene osobe, voditelji ekipa i natjecatelji, dužni su doći na natjecanje primjereno odjeveni i ponašati se uzorno, te ne smiju pušiti ili konzumirati alkohol na ili neposredno uz sportska borilišta (NAPOMENA: igre se odvijaju pod geslom **REKREACIJOM DO ZDRAVLJA I PROTIV DROGE**).

Članak 14.

Službena osoba koja se nedovoljno zalaže i ne pridržava se Propisa natjecanja, biti će udaljena sa sportskih terena u jednom ili više kola, a u težem slučaju bit će udaljena sa natjecanja Sportskih igara učenika.

Za utvrđivanje nepravilnosti odgovoran je voditelj natjecanja.

Članak 15.

Svaka ekipa mora odrediti osobu koja će je predstavljati na utakmici.

Predstavnik ili voditelj ekipe predaje voditelju natjecanja popis ekipe najkasnije deset minuta prije početka utakmice, te sudjeluje u utvrđivanju identiteta igrača, u upisivanju podataka u zapisnik utakmice i potpisivanju zapisnika.

Članak 16.

Svaka ekipa ili pojedinac na početku natjecanja mora uredno ispuniti prijavni list.

NAPOMENA:

Sudionici hvalevrijedne sportske manifestacije **nastupaju na VLASTITU ODGOVORNOST**. Svaki voditelj **TREBA** zatražiti **PISMENU SUGLASNOST RODITELJA**.

Ukoliko voditelj ne zatraži od roditelja pismenu suglasnost za sudionika manifestacije isti vodi sudionika na VLASTITU ODGOVORNOST.

Sudionik NA ZAHTJEV VODITELJA NATJECANJA mora uz prijavni list priložiti i presliku osobne iskaznice, domovnice ili rodnog lista.

Organizatori manifestacije nisu odgovorni za povrede ili zdravstvene probleme koji se mogu dogoditi tijekom manifestacije.

Pravo na snimljen materijal tijekom manifestacije zadržava Društvo sportskih igara učenika.

Članak 17.

Identifikacija natjecatelja obavlja se tijekom samog natjecanju uvidom u kopiju rodnog lista ili osobne iskaznice. Natjecatelj koji nije predao kopiju istih ne može sudjelovati na natjecanju ni pod kojim uvjetima.



Članak 18.

Ekipa koja ne dođe na natjecanje gubi utakmicu bez borbe. Drugi izostanak povlači diskvalifikaciju i gubitak svih utakmica bez borbe tj. sve utakmice se registriraju u korist suparnika.

Članak 19.

U slučaju ako ekipe ili pojedinci koji ulože žalbu dužni su je podnijeti pismenim putem najkasnije 15 minuta po završetku utakmice, te istu najavljuju upisivanjem u zapisnik nakon završetka utakmice.

Članak 20.

O disciplinskim prekršajima koje naprave ekipe, igrači, suci, voditelji ili ostale službene osobe u ovom natjecanju odlučuje Komisija na osnovu Disciplinskog pravilnika Društva sportskih igara učenika.

Članak 21.

Kažnjavanje ima svrhu pomoći u pravilnom odgoju djece i mladih te osiguravanja pravilne primjene propisa Sportskih igara učenika i utječe na počinitelje, na koje se odnose ove propozicije tako da ne čine prekršaje.

Članak 22.

Sve utakmice vode suci koji imaju punu ovlast primjenjivati Pravila igre u svezi s utakmicom koju su imenovani suditi, i to od trenutka kada dođu na igralište pa do svog odlaska.

Članak 23.

Suci su obavezni suditi utakmice u propisanoj sudačkoj opremi kako nalažu Pravila pojedinog sporta (npr. za nogomet; dokoljenice, sportske gaćice i majice) te biti uredno obrijani.

Članak 24.

Organizator natjecanja nagradit će na županijskom finalu najuspješnije natjecatelje prigodnim nagradama (medalje, pehari...), a svi natjecatelji će dobiti majicu i akreditaciju/člansku iskaznicu kao potvrdu o sudjelovanju.

Napomena:

Natjecatelji sami izabiru imena po kojima će se njihova ekipa zvati. U slučaju da su ta imena neprimjerena (vulgarna, uvrjedljiva itd.), komisija za natjecanje ima pravo promijeniti takva imena, odnosno natjecatelji iz te ekipe mogu izabrati drugo primjerenije ime za svoju ekipu. U slučaju da ekipa neće da nastupa pod drugim imenom takva ekipa nema pravo nastupa na natjecanju, odnosno automatski se diskvalificira.



2. POSEBNE ODREDBE

2.1. MALI NOGOMET

Članak 1.

Natjecanje se održava po pravilima za mali nogomet Hrvatskog nogometnog saveza te po dolje navedenim pravilima.

Članak 2.

Ekipa može prijaviti najviše 10 igrača. Popis prijavljenih igrača se ne može mijenjati tijekom natjecanja.

Članak 3.

Utakmice u svim kategorijama igraju se sa 6 igrača (5+1). Utakmice se igraju loptom veličine 4 (koje ne skače).

Članak 4.

Natjecanje se održava na igralištu rukometnih dimenzija s rukometnim vratima.

Članak 5.

Utakmica traje 2 x 12 minuta sa odmorom od 3 minuta. Vrijeme se ne zaustavlja poslije sučeva zvižduka, osim u slučaju time-outa ili izvanrednih događaja kao što su teža ozljeda, disciplinski prekršaj sudionika ili publike te tehničkog kvara.

Članak 6.

Ekipa ne može započeti utakmicu bez pet (5) igrača od kojih je jedan vratar, a ako tijekom igre jedna momčad ostane sa manje od četiri (4) igrača (uključujući vratara) utakmica se prekida.

Članak 7.

U igri se primjenjuje pravilo akumuliranog prekršaja. Nakon pet akumuliranih prekršaja za svaki sljedeći prekršaj izvodi se izravan slobodan udarac s 10 metara. Akumulirani prekršaji se ne prenose iz prvog u drugo poluvrijeme.

Članak 8.

Pravo nastupa na utakmicama utvrđuje voditelj natjecanja/delegat utakmice, prije početka, uz nazočnost predstavnika ekipa.

Članak 9.

Svaka ekipa ima pravo u cijeloj utakmici jedanput zatražiti minutu odmora (time-out). Minutu odmora traži trener, a odobrava se u prvom prekidu igre, kada je ekipa koja je tražila time-out u posjedu lopte.



Članak 10.

Ispravna zamjena igrača može se obaviti tijekom ili u vrijeme zaustavljanja igre, s tim da igrač koji se zamjenjuje mora napustiti igralište u vlastitom području za zamjenu (kod središnje crte, pokraj klupa za zamjenske igrače). Tada zamjenski igrač može ući u teren za igru i to samo na vlastitom području zamjene igrača. Vratar se može mijenjati kao leteća zamjena. Broj zamjena je neograničen.

Članak 11.

Zbog teškog prekršaja ili nesportskog ponašanja igrač se isključuje, bez prava na zamjenu, a njegova ekipa igra dvije minute sa igračem manje. Automatsku kaznu zabrane igranja jedne utakmice nastalu zbog isključenja, igrač izdržava na prvoj sljedećoj utakmici, o čemu odlučuje Komisija u dogovoru sa voditeljem nogometa. Ovisno o težini prekršaja i više utakmica.

Članak 12.

Tijekom odigravanja utakmice pored terena za igru, na klupi za pričuve može se nalaziti samo voditelj.

Članak 13.

Svaka ekipa u natjecanju obavezna je utakmicu odigrati sa svojom najboljom momčadi.

Članak 14.

Ekipa koja pobjedi na utakmici osvaja 3 (tri) boda, a kod neodlučenog rezultata svaka ekipa osvaja po 1(jedan) bod (ukoliko se igra po skupinama).

Plasman na tablici utvrđuje se zbrojem osvojenih bodova. Ukoliko se radi o odluci prelaska u sljedeći rang natjecanja, u slučaju jednakog broja bodova, plasman se utvrđuje međusobnim susretom. Ukoliko je susret odigran neodlučno odlučuje razlika danih i primljenih zgoditaka (svih ekipa u grupi). U slučaju iste gol razlike, bolje mjesto zauzima momčad koja je postigla više zgoditaka, a ako su postigle isti broj zgoditaka pitanje ekipe koja ide dalje utvrdit će se ždrijebom.

U slučaju neodlučenog ishoda utakmice, a kada propozicije natjecanja zahtijevaju pobjednika, izvode se udarci s točke za izvođenje kaznenog udarca. Ekipe izvode po tri (3) udarca (naizmjenice po jedan), a ako ni tada nema pobjednika izvodi se po jedan udarac sve dok ne dobijemo pobjednika. Kaznene udarce ne smiju izvoditi igrači koji su isključeni iz igre.



2.2. RUKOMET

Članak 1.

Natjecanje se održava po pravilima Hrvatskog rukometnog saveza te po dolje navedenim pravilima.

Članak 2.

Ekipa se sastoji od najviše 12 igrača. Utakmica može početi ako svaka ekipa ima u polju šest igrača i vratara.

Članak 3.

Utakmica traje 2 x 15 minuta sa odmorom od 5 minuta. Vrijeme se ne zaustavlja poslije sučeva zvižduka, osim u slučaju time-outa ili izvanrednih događaja kao što su teža ozljeda, disciplinski prekršaj sudionika ili publike te tehničkog kvara.

Članak 4.

Isključenja i time-out-i traju 1 minutu. Svaka ekipa ima pravo u cijeloj utakmici jedanput zatražiti minutu odmora (time-out). Minutu odmora traži trener, a odobrava se u prvom prekidu igre.

Članak 5.

Pravo nastupa na utakmicama utvrđuje delegat utakmice, prije početka, uz nazočnost predstavnika ekipe.

Članak 6.

Za vrijeme odigravanja utakmice na klupi za pričuve može se nalaziti uz voditelja ekipe (trenera) i tehniko ekipe.

Članak 7.

Ekipa koja pobjedi na utakmici osvaja 3 (tri) boda, a kod neodlučenog rezultata svaka ekipa osvaja po 1(jedan) bod (ukoliko se igra po skupinama).

Plasman na tablici utvrđuje se zbrojem osvojenih bodova. Ukoliko se radi o odluci prelaska u sljedeći rang natjecanja, u slučaju jednakog broja bodova, plasman se utvrđuje međusobnim susretom. Ukoliko je susret odigran neodlučno odlučuje razlika danih i primljenih zgoditaka.

U slučaju iste gol razlike, bolje mjesto zauzima momčad koja je postigla više zgoditaka, a ako su postigle isti broj zgoditaka pitanje ekipe koja ide dalje utvrdit će se ždrijebom.



U slučaju neodlučenog ishoda utakmice, a kada propozicije natjecanja zahtijevaju pobjednika, izvode se kazneni udarci s udaljenosti od 7m, i to naizmjenice po 6 igrača svake ekipe.

Ne dobije li se ni tada pobjednik, kaznene udarce izvode naizmjenično po jedan igrač iz svake ekipe do pobjednika. Kaznene udarce ne smiju izvoditi igrači koji su isključeni iz igre.

2.3. ULIČNA KOŠARKA

Članak 1.

Natjecanje se održava po pravilima Federacije ulične košarke.

Članak 2.

Ekipa se sastoji od najviše 4 igrača..

Članak 3.

Utakmica može početi ako svaka ekipa u polju ima po 3 (tri) igrača, a ekipa može utakmicu završiti sa 2 (dva) igrača. Izmjene su dopuštene tijekom prekida igre (aut, prekršaj...).

Članak 4.

Vrijeme jedne utakmice nije ograničeno. Igra se dok se ne postigne potreban broj koševa, ovisno o kategoriji i konkurenciji (11 za treću (3) kategoriju, odnosno 21 za četvrtu (4) kategoriju).

Članak 5.

Trica vrijedi 3 boda, običan koš 1 bod. Slobodno bacanje vrijedi 1 bod.

Članak 6.

Bonus iznosi 4 osobne pogreške po utakmici. Prekršaji se sankcioniraju slobodnim bacanjem igrača nad kojim je prekršaj počinjen. Kod prekršaja u napadu nema slobodnog bacanja. Nakon slobodnog bacanja nema igre; lopta ostaje u posjedu momčadi koja je izvodila slobodna bacanja.

Članak 7.

Za prvu loptu šutira prvoimenovana ekipa (sa linije trice). Kod svake "mrtve lopte" (ničije lopte) šutira se za loptu i to uvijek ona ekipa koja nije posljednja šutirala za loptu (dakle naizmjenice).

Članak 8.

Svaka ekipa tijekom utakmice ima pravo na jedan time – out.



Članak 9.

Rezultat na kraju susreta mora biti najmanje 2 (dva) koša razlike – igra se dok jedna ekipa ne povede sa 2 razlike.

Članak 10.

Kod nespportske i isključujuće greške kazna su dva slobodna bacanja. Igrač isključen zbog težeg nespportskog izgreda isključuje se do kraja turnira.

Članak 11.

Za sva ostala pitanja propozicija – odluku donosi nadležno tijelo za natjecanje.

2.4. ODBOJKA

Članak 1.

Natjecanje se održava po pravilima Hrvatskog odbojkaškog saveza te po dolje navedenim pravilima.

Članak 2.

Ekipa se sastoji od najviše 12 igrača.

Članak 3.

Utakmica može početi ako svaka ekipa ima u polju najmanje 6 igrača.

Članak 4.

Visina mreže u natjecanju za treću (3) kategoriju.

Djevojčice 210 cm

Visina mreže u natjecanju za četvrtu (4) kategoriju.

Djevojke 224 cm

Mladići 243 cm

Članak 5.

Svaka ekipa može zatražiti u jednom setu dva puta po jednu minutu odmora (time-out). Nema tehničkih time-outa.

Članak 6.

Utakmica se igra u 2 dobivena seta (25 poena), a u slučaju neriješenog rezultata igra se i 3. set (15 poena).



2.5. ODBOJKA NA PIJESKU

Članak 1.

Natjecanje se održava po pravilima Hrvatskog odbojkaškog saveza te po dolje navedenim pravilima.

Članak 2.

Dimenzije terena su 16x8 metara.

Članak 3.

Ekipe se sastoji od 4 igrača bez prava zamjene.

Članak 4.

Visina mreže za žene:

za treću (3) kategoriju - 210 cm,

za četvrtu (4) kategoriju - 224 cm;

za muškarce:

za treću (3) kategoriju - 220 cm,

za četvrtu (4) kategoriju - 243cm.

Članak 5.

Utakmica se igra u 1 dobiveni set (25 poena), a polufinale i finale u 2 dobivena seta (21 poen). U slučaju neriješenog rezultata igra se 3. set (15 poena).

Članak 6.

Pozicijskih i rotacijskih pogrešaka nema.

Članak 7.

Središnje crte nema, što znači da igrač u igri može prijeći u protivničko polje uz uvjet da ne smeta protivniku.

Članak 8.

Suigrač onog koji servira mora se na zahtjev protivničke ekipe maknuti kako bi oni imali pogled na igrača koji servira.

Članak 9.

Nema vršnog prebacivanja lopte bilo s jednom ili dvije ruke, niti vršnog prijema i obrane.



Članak 10.

Dodirivanje u bloku se računa kao jedno odigravanje.

Članak 11.

Svaka ekipa po setu ima pravo na 2 time-outa.

Članak 12.

Strane se mijenjaju svakih 10 poena (u setu od 25 poena) ili svakih 7 poena (u setu od 21 poen).

2.6. ŠAH

Članak 1.

Turniri se igraju po pravilima šaha FIDE za ubrzani šah. Tempo igre je 15 minuta po igraču.

Članak 2.

Turnirski sustav će se odrediti na početku natjecanja ovisno o broju sudionika.

a) Kriterij za Berger	Kriterij za švicarca
Koya sustav	Bucholtz
Sonneborn-Berger	Skraćeni Bucholtz 1
Međusobni susret	Skraćeni Bucholtz 2
Broj dobivenih partija	Ždrijeb
Ždrijeb	

Članak 3.

Odluke sudaca natjecanja su izvršne i konačne.

2.7. BADMINTON

Članak 1.

Natjecanje se održava po pravilima Hrvatskog badminton saveza te po dolje navedenim pravilima.

Članak 2.

Natjecanje se odvija u dvije pojedinačne kategorije:

- u trećoj (3) kategoriji u muškoj i ženskoj konkurenciji i
- u četvrtoj (4) kategoriji u muškoj i ženskoj konkurenciji.

Članak 3.

Meč se igra na dva dobivena gema.



Članak 4.

U muškoj konkurenciji gem osvaja strana koja prva osvoji 15 poena, a u ženskoj konkurenciji ona koja prva osvoji 11 poena.

Članak 5.

Kod rezultata 14:14 (10:10 u ženskoj konkurenciji), strana koja prva postigne 14 (10) bodova birat će da li da nastavi gem do 15 (11) bodova tj. da ne produži gem ili da produži gem do 17 (13) bodova.

Članak 6.

Strana koja osvoji gem servira prva u sljedećem gemu.

Članak 7.

Igrači mijenjaju strane na kraju prvog gema i prije početka trećeg gema (ako ga bude).

Članak 8.

Server i primatelj trebaju stajati unutar dijagonalno nasuprotnih servisnih polja ne dotičući granične crte tih servisnih polja.

Članak 9.

Vrh mreže treba biti 1.52 m na sredini igrališta, a 1.55 iznad paralelnih bočnih linija. Mreža treba biti dugačka 6.1 m.

Članak 10.

Vrhovni sudac ima potpunu ovlast na turniru (nad mečom, igralištem i neposrednom okolicom svega).

2.8. TENIS

Članak 1.

Natjecanje se održava po pravilima Hrvatskog saveza te po dolje navedenim pravilima.

Članak 2.

Natjecanje se održava u pojedinačnoj konkurenciji.

Članak 3.

Sustav natjecanja određuje voditelj tenisa sukladno broju natjecatelja.



Članak 4.

Utakmica se igra do 6 dobivenih igara (gemova), osim polu-finala i finala koji se igraju na 9 dobivenih igara, tako da pobjednik mora imati najmanje dvije dobivene igre (gema) više od poraženog.

Ako je rezultat 6:6, odnosno 8:8 igra se doigravanje (tie-break) do 7 (sedam) osvojenih bodova, tako da pobjednik mora imati najmanje 2 (dva) boda više od poraženog.

2.9. STOLNI TENIS

Članak 1.

Natjecanje se održava po pravilu Hrvatskog stolnoteniskog saveza te po dolje navedenim pravilima.

Članak 2.

Natjecanje se održava po skupinama, a broj natjecatelja po skupinama i broj kola ovisi o broju prijavljenih natjecatelja.

Članak 3.

Prvoplasirani natjecatelji (jedan ili dvojica - ovisno o broju skupina i igrača u skupinama) nastavljaju natjecanje K.O. sustavom.

Članak 4.

Svi susreti igraju se na 3 dobivena seta (do 11). Ukoliko oba igrača imaju po deset poena tada set dobiva igrač koji prvi nakon toga osvoji dva poena više.

Članak 5.

Voditelj natjecanja je ujedno i vrhovni sudac čije su odluke konačne i izvršne.

2.10. ZAGORSKI VOGENJ -graničar

Članak 1.

U igri sudjeluje osam (8) igrača, sedam (7) u polju i jedan graničar. Ekipe mora biti mješovita što znači da ekipa treba biti sastavljena od dječaka i djevojčica u omjeru 3/5, 4/4 ili 5/3, tj. u ekipi mora biti minimalno tri (3) dječaka ili tri (3) djevojčice.

Članak 2.

Ekipe ne može nastupiti ako ne ispunjava uvjete iz članka 1.

Članak 3.

Natječu se dječaci i djevojčice u najmlađoj dobnoj skupini tj. **1. kategorije**.



Članak 4.

Ekipa može maksimalno prijaviti 8 igrača . U slučaju više ozljeda za vrijeme trajanja susreta protivnička ekipa mora udaljiti onoliko članova svoje ekipe (koje graničar izabere u dogovoru sa voditeljem i ostalim članovima ekipe) koliko nedostaje drugoj ekipi isključivo radi ozljeda.

Članak 5.

Zagorski vogenj se igra na pravokutnom igralištu dimenzija 7x14 sa spužvastom rukometnom loptom. Po sedam igrača nalazi se u svom dijelu (polovici) terena (polju), a dva graničara nalaze se na suprotnoj slobodnoj zoni iza osnovne linije, tako da se protivnička ekipa nalazi između njih i njihove ekipe.

Članak 6.

Cilj igre je da svaka ekipa rukom bačenu loptu neobranjivo pogada igrače protivničke ekipe u njihovom polju, a da izbjegnu iste namjere protivničke ekipe.

Članak 7.

Ekipa osvaja set kada postigne 16 poena (jedan pogodak donosi jedan poen). U igri pobjeđuje ekipa koja prva osvoji dva seta. U slučaju neriješenog rezultata (1:1 u setovima), igra se odlučujući set "tie break" tj. izbacivanjem iz igre igrača protivničke ekipe jednokratnim pogocima. Izbačen igrač ide na svoju bočnu stranu slobodne zone (može i na lijevu i na desnu), samo ne smije stati na osnovnu liniju pored graničara, tako da se protivničko polje nalazi "između četiri vatre". Kada svih sedam igrača bude izbačeno iz polja u polje ulazi graničar koji također ima jedan život dok na njegovo mjesto dolazi jedan od članova njegove ekipe.

Članak 8.

Za svaki od tri prekršaja koji obuhvaćaju: prestupanja, izlaske i terena ili dodire sa protivničkim igračem dosuđuje se gubitak lopte. Sve akcije igrača koje uključuju izmicanje i pomaganja pri izmicanju (povlačenje suigrača za dres) u vlastitom polju su dozvoljena. Igrač je prestupio čim bilo kojim dijelom tijela dotakne crtu ili pređe zamišljenu crtu. U slučaju da graničar prilikom bacanja lopte ugazi na crtu lopta se dodjeljuje protivničkoj ekipi i sve što se dogodilo prilikom tog bacanja poništava se. Ako igrač izađe iz svog polja da bi izbjegao da bude pogođen dodjeljuje se poen protivničkoj ekipi (u slučaju da se to desi u tie breaku taj igrača se smatra izbačenim i napušta polje).

**Članak 9.**

Ždrijebom se odlučuje koja će ekipa biti prva u posjedu lopte, za tie-break je ponovni ždrijeb. Ždrijebu prisustvuju graničari i sudac. Graničar se smije mijenjati samo između setova.

Članak 10.

Igra počinje tako da graničar upućuje loptu u igru. Protivničke igrače se smije gađati tek nakon dva dodavanja. Dodavanje je akcija kojom se lopta upućuje suigračima i prelazi prostor terena iznad dohvata protivničkih igrača. Neuspjelo dodavanje se smatra kada lopta dođe u posjed protivničkoj momčadi i tada ekipa čim ponovno dođe u posjed lopte mora ostvariti dva uspješna dodavanja. Također ovo pravilo vrijedi i za ekipu koja nije bila prva u posjedu lopte.

Članak 11.

Poen se postiže neobranjivim direktnim pogotkom (ako se pogodak ostvari na način da lopta prije udari u tlo nego u protivničkog igrača to se ne smatra poenom), loptom bačenom rukom u protivničkog igrača i to nakon što neuhvaćena lopta od pogođenog igrača udari od podlogu u vlastitom polju, o podlogu u protivničkom polju, o podlogu izvan terena ili bude uhvaćena od strane protivničkog mu igrača. U slučaju kada protivničkog igrača lopta pogodi i ne udari u tlo nego je uhvati suigrač pogođenog igrača to nije poen. Ako se pogodak ostvari na način da lopta prije udari u tlo nego u protivničkog igrača to se ne smatra poenom.

Članak 12.

Ako lopta pogodi protivničkog igrača te se od njega odbije u njegovog suigrača i zatim udari u tlo ili je uhvati protivnički mu igrač to se smatra jedan poen, a u slučaju tie breaka iz igre izlazi igrač koji je prvi pogođen.

Članak 13.

Igrač koji dođe u posjed lopte mora sa njom izvršiti napadačku akciju i ne smije je dodavati suigraču unutar svog polja nego samo graničaru, a graničar mora izvršiti napadačku akciju. U slučaju povrede ovog pravila lopta se dodjeljuje protivničkoj ekipi.

2.11. CROSS

Članak 1.

Natjecanje će se održati u ženskoj i muškoj konkurenciji u 3 kategorije.

Članak 2.

Za 2. kategoriju staza iznosi 1.000 m, a za 3. i 4. kategoriju 1.200 m.

Predsjednik Društva sportskih igara učenika:
Nenad Sikirica, mag. ing. el.